



## MIX & MATCH



Joku hau oso baliagarria da deskripzioak egiteko eta beraz pertsonen ezaugarri fisiko zein psikologikoen inguruko hiztegia lantzeko.

Adina eta hizkuntza maila: 3 urtetik aurrera. / A2

2-10 jokalarientzat

Partidaren Iraupena: 20

Jokoaren helburua eta aukerak:

ikasleak garatu dezakeen helburu linguistiko nagusietako bat pertsonaien ezaugarriak deskribatzea eta ezagutzea da, baina baita deskribapen psikologikoak egitea, gaur egungo ohiko ekintzak kontatzea edo iraganeko istorioak kontatzea, eta abar, lexikoa indartzeko balio dezake.

[Proposamen didaktikoa](#)