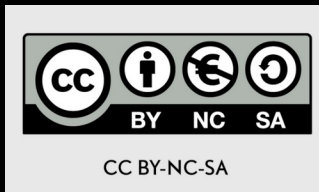
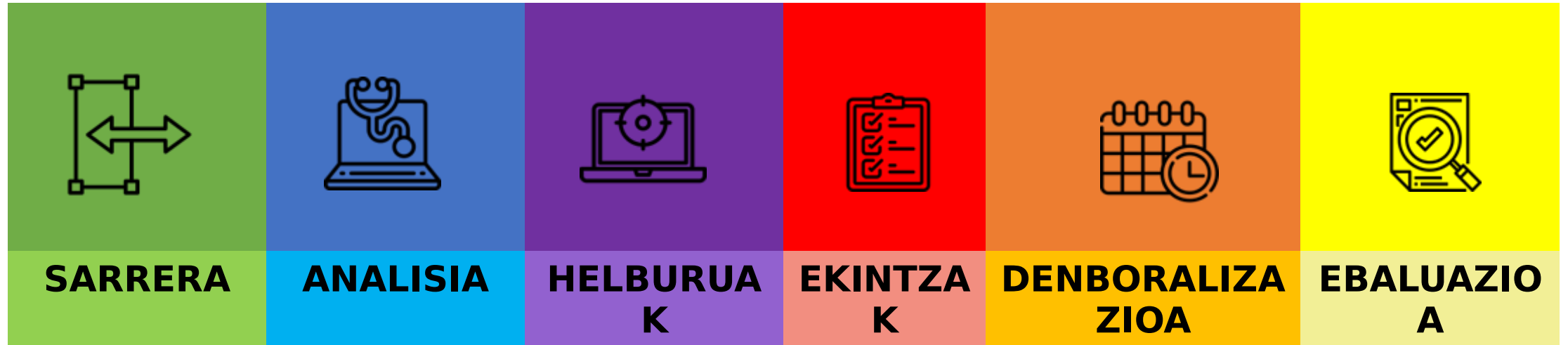


# DIGIPRO

## Ikastetxearen proiektu digitala egiteko gida



# EDUKIAK



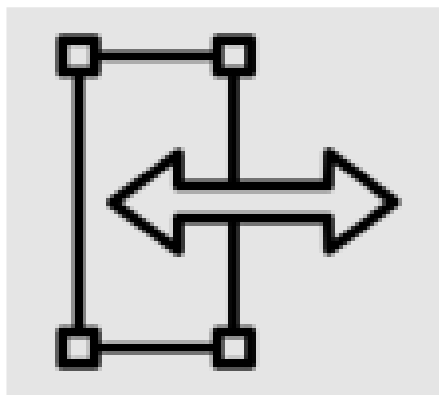
[Digipro zirriborrea](#)

# SARRERA

Hezkuntza proiektua  
SAREHEZKUNTZA proiektua  
Zuzendaritza proiektua  
proiektua  
AJA  
BIKAINTRASUNERANTZ :  
Tutoretza plana

STEAM

\*



## ZER

Proiektu Digitalaren lehen atal honetan, ikastetxearen testuingurua, azpiegitura, justifikazioa, prozesua, lantaldea eta Proiektu Digital honek ikastetxearen Hezkuntza Proiektuari nola eragiten dion azaldu behar duzue.

## NOLA

Aipatutako arloetan ikastetxearen gaineko datuak jasota eta oinarrizko dokumentuetara jota.

## ZERGATIK

Oso garrantzitsua delako aurkeztuko den Proiektu Digitala ikastetxearen errealitatearekin eta beharrekin guztiz lotuta egotea.

# ANALISIA

## ZER

Bigarren atal honetan, ikastetxearen analisia egingo dugu Ikastetxeetako Gaitasun Digitalaren (DigCompOrg) arabera, markoan agertzen diren eremuak aztertuko dira.

## NOLA

Lehenik autohausnarketa bat egingo dugu; horretarako, Selfie tresna erabili daiteke, egokia baita eta baita beste batzuk ere gidan jartzen den bezala. Ondoren, horrek ematen digun txostenaren arabera, AMIA taula beteko dugu. Horrek gure ikastetxearen egoearen argazkia edo diagnosis emango digu.

## ZERGATIK

Garrantzitsua da non gauden jakitea, horrek emango baitizkigu



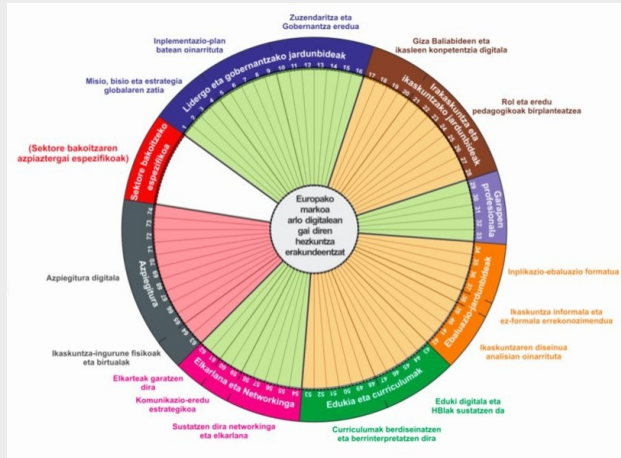
Egin klik testua  
gehitzeko



MATRIZEA			
Faktore positiboak	Barne-faktoreak		Faktore negatiboak
	INDARGUNEAK	AHULEZIAK	
	■ 1	■ 1	
	■ 2	■ 2	
■ 3	■ 3		
■ ...	■ ...		
AUKERAK	MEHATXUAK		
■ 1	■ 1		
■ 2	■ 2		
■ 3	■ 3		
■ ...	■ ...		
Kanpo-faktoreak			



# HELBURU AK



## ZER

Autohausnarketa eta AMIA bete ondoren, diagnostia izango dugu. Orain gure ikastetxearen helburuak idatziko ditugu, ikastetxearen gaitasun digitala hobetzeko eta DigCompOrg-era egokituz. Non gauden badakigu, orain nora joango gara?

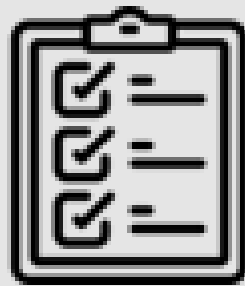
## NOLA

Helburu espezifikoak, lorgarriak, neurgarriak eta gure aukeren barruan daudenak idatziz, epe motz edo ertainean lortu daitezkeenak.

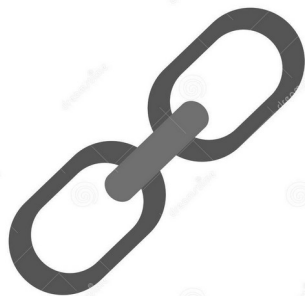
## ZERGATIK

Ikastetxeko errealitatetik

# EKINTZAK



[Ekintzen orientabidea](#)  
k



## ZER

Helburuak lortzeko proposatzen diren ekintzak idatziko ditugu atal honetan.

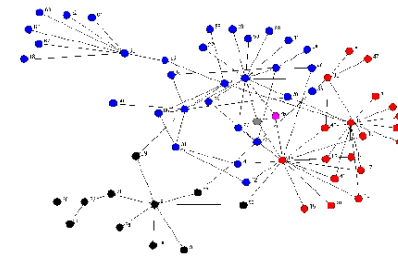
## NOLA

Markoaren eremu bakoitzean egiten diren ekintzetan, agenteak, prozedurak, baliabideak eta lorpen-adierazleak idatziko ditugu. Horretarako Ekintzen orientazio taula erabili dezakegu.

## ZERGATIK

Helburuak lortzeko, ekintza horiek gauzatu behar direlako, proiektua aurrera eramateko.

# EKINTZAK



Proiektu digitala: ekin tzak eta helburuak (a dibideak)

LAGUNTZA SAREAK  
ETA LANKIDETZA

EBALUAZIOA

# EKINTZEN ETA EPEEN DENBORALIZAZIOA

## ZER

**Ekintzak**  
gauzatzeko denboralizazioa idat  
ziko dugu, ekintzak, baliabideak,  
ahalegina, eragileak, denbora-  
esparrua, eta epea.

## NOLA

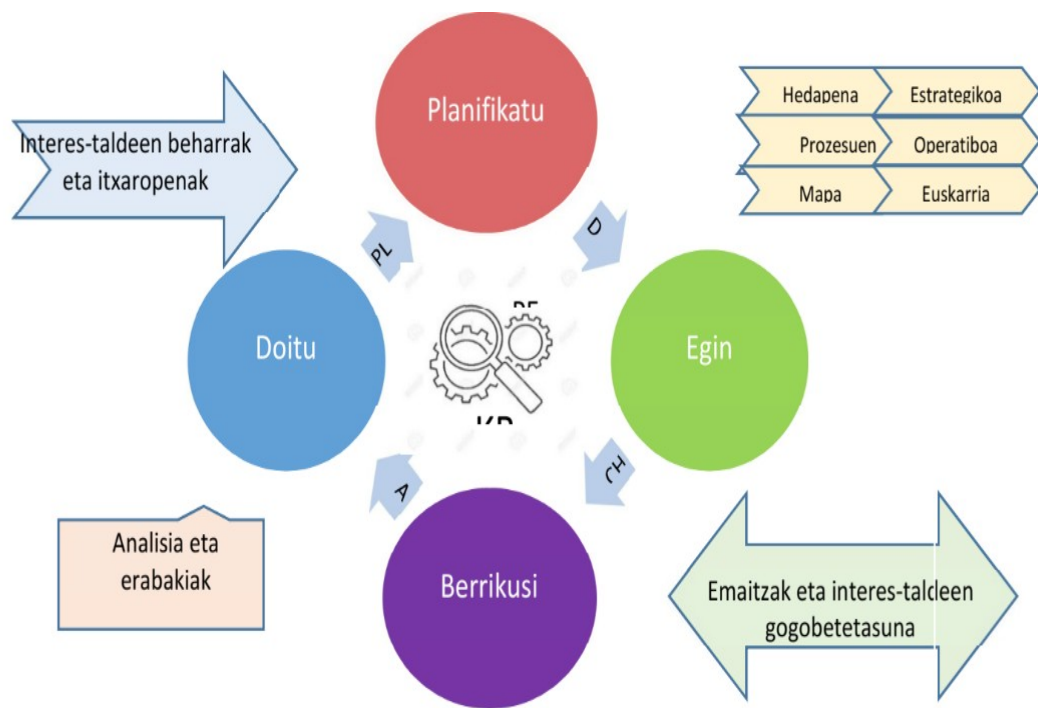
**Taula baten bidez.**

## ZERGATIK

**Egin behar den lana zein  
den jakiteko eta helburuak  
lehenesteko.**







Irudia: NUPeko KBBSaren deskribapena

Atari honetan proiektuaren ebaluazioa egingo dugu. Ekintzak ebaluatuko ditugu eta baita helburuak ere. Noiz, nola, eta nork egingo dituen finkatuko dugu.

## NOLA

- **Batetik, noiz, nola eta nork egingo duen proiektuaren ebaluazioa erabakiko dugu.**
- **Bestetik, taula batean helburuak eta adierazleak idatziko ditugu eta ondoren betetze maila. Azkenik, hobekuntza proposamenak idatziko ditugu.**

## ZERGATIK

- **Helburuak bete diren jakiteko eta horrez gain, zein betetze maila lortu den. Horrela, hurrengo ekintza plana egingo dugu.**



# PROIEKTUAREN EBALUAZIOA

1 HELBURUA					Ekintzaren lorpen maila (1-4)			
Ekintzak	Baliabideak	Arduradunak	Epeak	1	2	3	4	
1.1								
1.2								
1.3								
2.1								
2.2								
2.3								

1 urdina: antzemandako ekintza baina definitu gabea.

2 gorria: definitutako ekintza, baina hasi gabea

3 horria: garatzen ari den ekintza

4 berdea: lortutako ekintza

## PROIEKTUAREN EBALUAZIOA

(IPD noiz, nola, nori eta zer hobekuntza proposamen zehaztu behar da. Proiektuaren eremua amaitzen denean horrelako taula erabiliko duzu.)

PROIEKTUAREN EBALUAZIOA					
Helburua	Noiz ebaluatu	Nola ebaluatu	Nork ebaluatu	Betetze maila (bete da/erdiak/ez da bete)	Hobetzeko proposamenak

## HELBURUAK

### Proiektuaren helburuak

(Hausnarketaren ondorioz. Helburu zehatzak, neurgarriak, eskuragarriak, errealistak eta denboran zehaztuak)

Helburuak	Adierazleak	Lortzeko epea
1. Helburua		
2. Helburua		
3. Helburua		
4. ...		

### Autoebaluazioaren ondorioak

(Hausnarketa eta AMIA tresnatik ateratako ondorioak)

Indarguneak optimizatu aukerak areagotzeko
Ahuleziei aurre egin aukerak aprobetxatzeko
Indarguneak optimizatu mehatxuak indargabetzeko
Ahuleziei eta mehatxuei aurre egin

# Txantiloia

## Digilangunea



### AMIA analisia

(Indarguneak, ahultasunak, aukerak eta mehatxuak)

AMIA	Alde positiboak	Alde negatiboak
Barriko faktoreak	Indarguneak	Ahultasunak
Kanpoko faktoreak	Aukerak	Mehatxuak